

شرکت مهندسی سامانه‌های عصر تمدن (ساعت) با مسئولیت محدود

راهنمای کاربری

پرامپتر سینا

آدرس: ایران- تهران- میدان توحید- خیابان نصرت غربی- کوچه شهید حسینی- پلاک ۶

تلفن/فکس: +98 21 66591625

آدرس اینترنتی: <http://www.saatco.ir>

بسمه تعالی

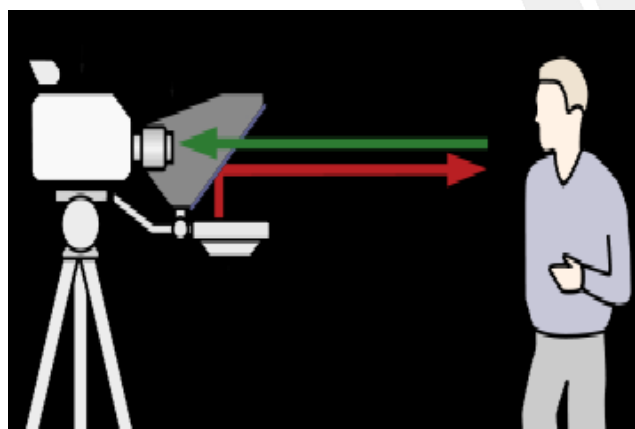
فهرست مطالب

۲	 مقدمه
۳	 نرم افزار Engine
۳	 نرم افزار Client
۴	 راندان (Rundown)
۵	 متن
۶	 ارسال به پرامپتر
۶	 تنظیمات نمایش متن در تله پرامپتر
۶	 کنترل حرکت متن
۷	 ارسال خبر فوری
۸	 تنظیمات

مقدمه

سیستم تله پرامپتر یا به اصطلاح اتوکیو در سال ۱۹۵۰ اختراع شد. این سیستم به گزارشگر یا گوینده خبر اجازه می‌دهد تا بدون حفظ نمودن حجم زیادی از متن خبر و با نگاه مستقیم به دوربین تلویزیونی به بازگویی خبر بپردازد. امروزه، پس از گذشت حدود ۷۰ سال، استفاده از این سیستم رواج گسترده‌ای در میان تولیدکنندگان برنامه‌های تلویزیونی، گزارشگران و سازمان‌ها و شرکت‌های مرتبط با پخش تلویزیونی پیدا کرده‌است.

روش کلی در این سیستم انعکاس دادن متن خبر و نمایش دادن آن برای مجریان خبر با استفاده از یک آینه‌ی دو طرفه است که در برابر لنز دوربین قرار گرفته‌است. در شکل ۱ نمایی از چگونگی این کار را مشاهده می‌کنید. روش کار به این صورت است که متن برعکس شده، که بوسیله‌ی مانیتور زیرین نمایش داده می‌شود، در شیشه‌ای (آینه‌ی دو طرفه‌ای) که در جلوی دوربین قرار دارد منعکس شده و مجری خبر آن را به صورت صحیح می‌بیند و می‌خواند.



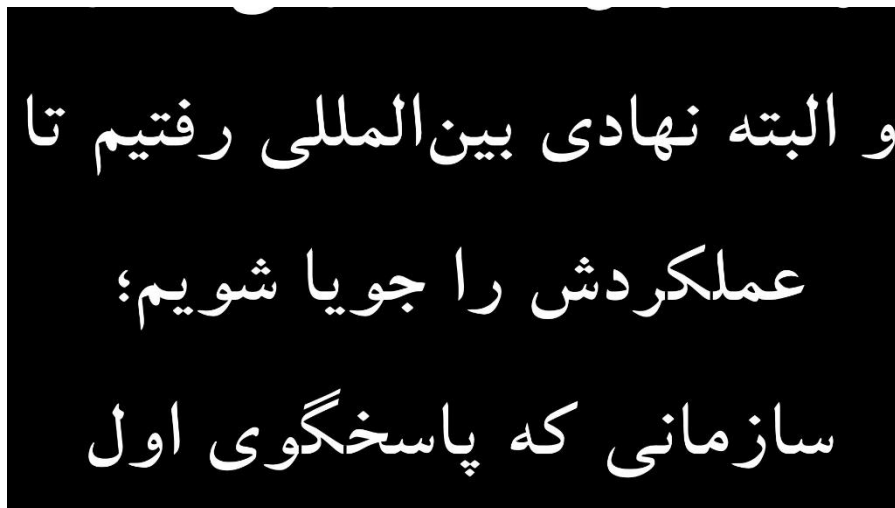
شکل ۱- استفاده از پرامپتر برای اجرای برنامه

پرامپتر سینا شرکت سامانه‌های عصر تمدن (ساعت) براساس نیاز و نوع کاربرد این محصول در ایران طراحی و تولید شده‌است.

این محصول شامل دو بخش نرم‌افزاری و سخت‌افزاری است که بخش نرم‌افزاری آن نیز از دو نرم‌افزار Client و Engine تشکیل شده است که در ارتباط با هم کار می‌کنند و در ادامه به شرح هر یک و ارتباط میان این دو می‌پردازیم.

نرم افزار Engine

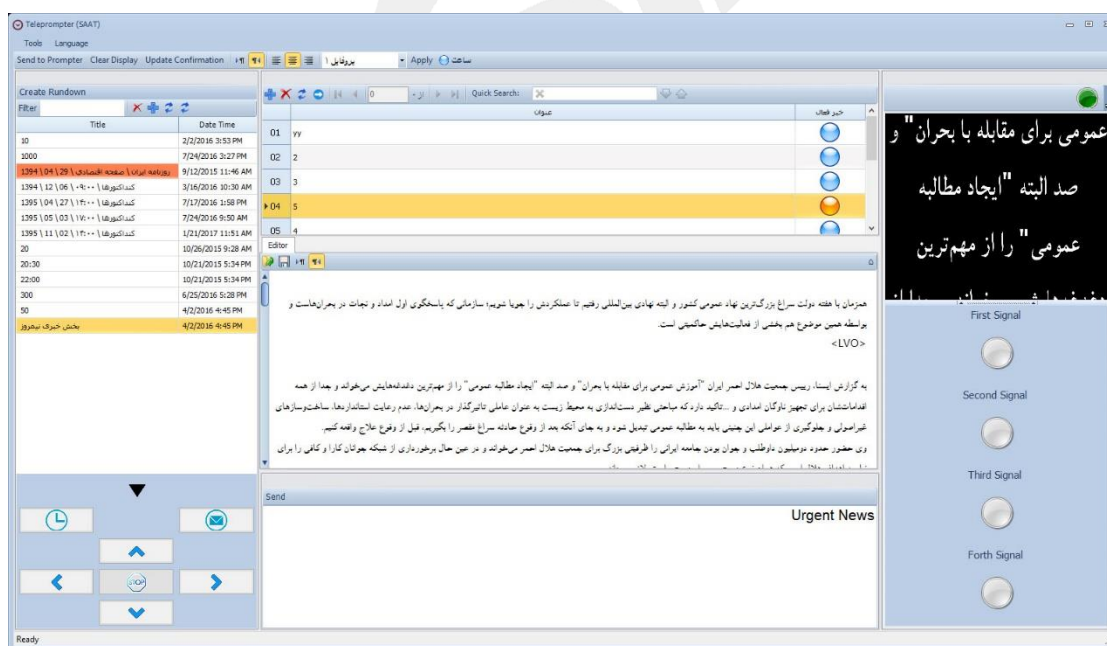
این نرم افزار پس از اجرا بر روی نمایشگر دوم، که در پایین دوربین قرار دارد، و به صورت برعکس (mirrored) نمایش داده خواهد شد تا همانطور که در شکل ۱ می بینید، منعکس شده و به طور صحیح به مشاهده‌ی گوینده خبر برسد.



شکل ۲- محیط نرم افزار Engine

نرم افزار Client

نرم افزار Client محیطی است که در آن می توان اخبار مورد نظر را برای ارسال به Engine ساماندهی کرده و تنظیمات مربوطه را انجام داد.



شکل ۳- نرم افزار Client

همانطور که در شکل ۳ مشاهده می‌کنید، این برنامه از قسمت‌های مختلفی تشکیل شده است:

- دکمه‌های مربوط به ارسال متن به Engine و تنظیمات نمایش متن در آن، در میله‌ی بالای برنامه،
- لیست رانندان در سمت چپ و بالای برنامه،
- لیست اخبار یک کنداکتور و متن هر یک در وسط و بالای برنامه،
- پیش‌نمایش Engine در سمت راست و بالای برنامه،
- دکمه‌های کنترل Engine در سمت چپ و پایین برنامه، و
- باکس اخبار فوری در وسط و پایین برنامه.

در ادامه به شرح امکاناتی که در اختیار کاربران قرار می‌گیرد، می‌پردازیم.

رانندان (Rundown)

در این بخش (شکل ۴) می‌توانید رانندان یا کنداکتورها را مدیریت نمایید.

پرامپتر سینا می‌تواند به صورت متصل به اتاق خبر سینا کار کند. در این حالت، قابلیت دریافت مستقیم خبر از این سیستم و تولید خودکار کنداکتور خبرها را دارد. ضمن اینکه می‌تواند به طور مستقل نیز به کار رود و در این حالت می‌توان کنداکتورها را ایجاد و یا کنداکتورهای از پیش تعریف شده را در برنامه باز نمود.

به منظور ایجاد یک کنداکتور جدید، ابتدا عنوان مورد نظر خود را در کادر Filter وارد نمایید. در صورتیکه کنداکتور دیگری با همین نام وجود داشته باشد، برنامه آن را نمایش خواهد داد. و در غیر اینصورت با کلیک بر روی دکمه‌ی  می‌توانید کنداکتور جدیدی را، با عنوان وارد شده در فیلتر، ایجاد نمایید. لازم به ذکر است که ایجاد یک کنداکتور جدید با نام تکراری امکان‌پذیر نیست.

Create Rundown	
Filter	   
Title	Date Time
10	2/2/2016 3:53 PM
1000	7/24/2016 3:27 PM
روزنامه ایران \ صفحه اقتصادی \ 1394 \ 04 \ 29	9/12/2015 11:46 AM
کنداکتورها \ 09:00 \ 12 \ 1394	3/16/2016 10:30 AM
کنداکتورها \ 14:00 \ 27 \ 04 \ 1395	7/17/2016 1:58 PM
کنداکتورها \ 17:00 \ 03 \ 05 \ 1395	7/24/2016 9:50 AM
کنداکتورها \ 14:00 \ 02 \ 11 \ 1395	1/21/2017 11:51 AM
20	10/26/2015 9:28 AM
20:30	10/21/2015 5:34 PM
22:00	10/21/2015 5:34 PM
300	6/25/2016 5:28 PM
50	4/2/2016 4:45 PM
بخش خبری نیمروز	4/2/2016 4:45 PM

شکل ۴- رانندان

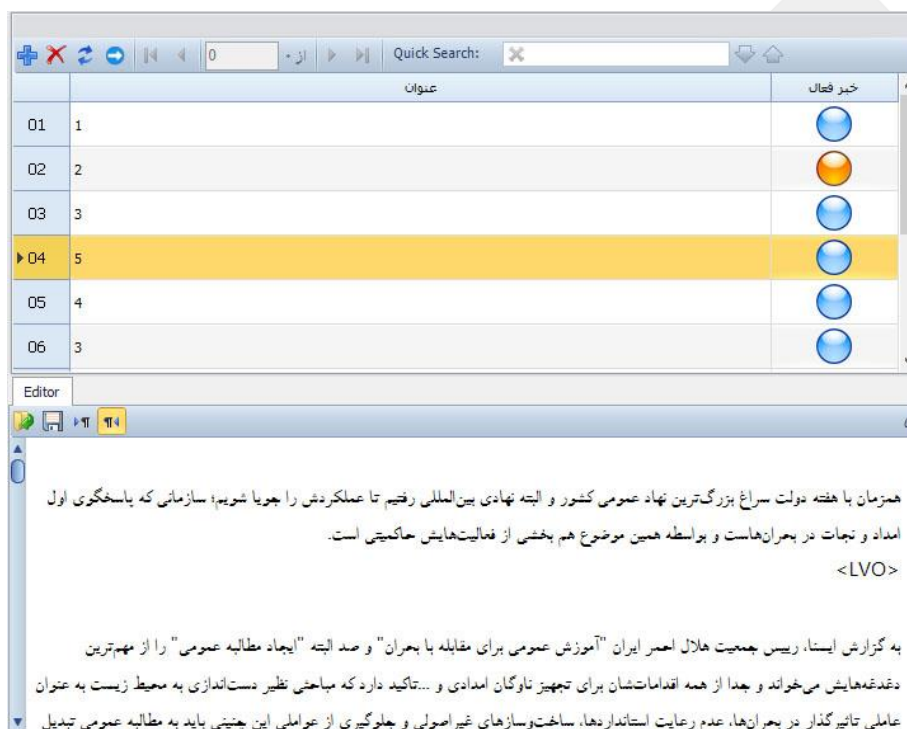
همانطور که گفته شد می‌توان کنداکتورهایی که قبلاً تعریف شده‌اند را به رانندگان افزود. برای این کار، بر روی دکمه‌ی  Import کلیک کرده و کنداکتور مورد نظر خود را یافته و اضافه نمایید.

همچنین برای حذف یک کنداکتور آن را انتخاب کرده و بر روی دکمه‌ی  کلیک کنید. یا اینکه روی کنداکتور مربوطه کلیک راست کرده و گزینه‌ی «حذف» را انتخاب نمایید.

نکته: کنداکتوری که در حال حاضر برای پخش انتخاب شده‌است، با پس‌زمینه‌ی رنگی مشخص می‌شود.

متن

با دو بار کلیک بر روی هر کنداکتور در بخش رانندگان، لیست اخبار موجود در آن نمایش داده می‌شود (مانند شکل ۵)، و با دو بار کلیک بر روی هر سطر می‌توان متن آن را در ویرایشگر (Editor) که در پایین لیست قرار دارد، مشاهده نمود و ویرایش کرد.



شکل ۵- لیست محتوای یک کنداکتور و مشاهده‌ی متن هر سطر

برای افزودن یک سطر جدید به لیست و ایجاد یک خبر جدید بر روی دکمه‌ی  کلیک کنید. و برای حذف یک سطر آن را با یک کلیک انتخاب کرده و دکمه‌ی  را بزنید.

به منظور به روز رسانی لیست نیز کافیسیت روی دکمه‌ی  کلیک کنید.

در صورتیکه لیست حاضر در حال ارسال به پرامپتر (نرم‌افزار Engine) باشد، خبری که هم اینک در حال ارسال است، در ستون «خبر فعال» مشخص می‌شود. (به بخش **ارسال به پرامپتر**، صفحه‌ی ۶ مراجعه کنید).

برای ارسال یکی دیگر از اخبار موجود در لیست، می‌توانید آن را با یک کلیک انتخاب کرده و بر

روی دکمه‌ی  کلیک کنید.

در کادر Quick Search نیز می‌توانید عبارات مورد نظر خود را جستجو نمایید.

ارسال به پرامپتر

برای ارسال اخبار یک کنداکتور به نرم‌افزار Engine، در ابتدا مطمئن شوید که نرم‌افزار Engine در حال اجراست و ارتباط آن با نرم‌افزار کلاینت برقرار است. برای اطمینان از برقراری ارتباط بین دو نرم‌افزار، به نشانگری که در بالای پیش‌نمایش Engine قرار دارد دقت نمایید. در صورتیکه این نشانگر سبز باشد، برنامه‌ی Engine در حال اجرا و ارتباط برقرار است، مانند شکل ۶، و اگر قرمز باشد این ارتباط موجود نیست.



شکل ۶- پیش‌نمایش Engine

حال با دوبار کلیک بر روی کنداکتور مورد نظرتان آن را باز کرده و سپس در میله‌ی بالایی برنامه بر روی دکمه‌ی **Send to Prompter** کلیک کنید.

همچنین برای توقف ارسال، بر روی دکمه‌ی **Clear Display** کلیک نمایید.

تنظیمات نمایش متن در تله پرامپتر

در میله‌ی بالای برنامه، همانطور که در شکل ۷ می‌بینید، گزینه‌هایی برای اعمال برخی تنظیمات برای نمایش متن در تله پرامپتر وجود دارد.



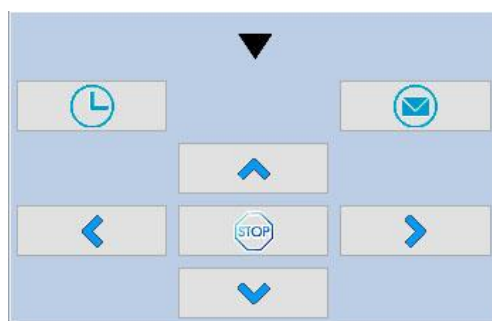
شکل ۷- تنظیمات نمایش متن

پروفایل‌ها که به تنظیمات فونت مربوط می‌شوند، در پنجره‌ی تنظیمات قابل تعریف هستند. (به بخش تنظیمات پروفایل‌ها، صفحه‌ی ۱۰ مراجعه کنید).

کنترل حرکت متن

کنترل حرکت متن از طریق پدال یا جاگ شاتل و توسط مجری انجام می‌پذیرد. اما می‌توان از طریق

برنامه‌ی کلاینت نیز حرکت متن را کنترل کرد.



شکل ۸- کنترل حرکت متن

با کلیک بر روی دکمه‌های راست  یا چپ  می‌توان به خبرهای بعدی یا قبلی رفت. و با کلیک بر روی دکمه‌های  یا  نیز می‌توان متن را به سمت بالا یا پایین حرکت داد. با هر بار کلیک مجدد بر روی این دکمه‌ها حرکت متن در جهت مربوطه سرعت بیشتری خواهد گرفت. برای توقف نیز کافیسیت دکمه‌ی  را کلیک کنید.

ارسال خبر فوری

باکس خبر فوری به منظور ارسال یک خبر فوری و خارج از کنداكتور به تله پرامپتر و یا ارسال یک پیام به مجری در نظر گرفته شده است. برای ارسال یک خبر فوری، ابتدا متن آن را در باکس خبر فوری، که در بخش وسط و پایین برنامه قرار دارد، وارد نمایید و سپس بر روی دکمه‌ی **Send** واقع در گوشه‌ی چپ و بالای این باکس کلیک کنید.

شکل ۹- باکس خبر فوری

بدین ترتیب نشانگر  در گوشه‌ی نمایشگر ظاهر می‌شود تا مجری از ورود یک خبر فوری (یا پیام) آگاه شود.

حال بر روی دکمه‌ی  (شکل ۸ را ببینید)، کلیک کنید تا متن موجود در باکس خبر فوری، مانند شکل ۱۰، به برنامه‌ی Engine (تله پرامپتر) ارسال شود.

برای پاک کردن خبر فوری از نمایشگر تله پرامپتر نیز کافیسیت مجدداً بر روی دکمه‌ی  کلیک کنید.



شکل ۱۰- ارسال خبر فوری به تله پرامپتر

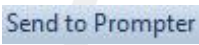
نمایش ساعت

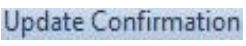
به منظور نمایش ساعت در تله پرامپتر، بر روی دکمه‌ی  کلیک کنید. این ساعت در دو رنگ سبز و قرمز تعبیه شده است که با کلیک بر روی دکمه‌ی  در میله‌ی بالای برنامه می‌توانید رنگ آن را انتخاب نمایید.



شکل ۱۱- نمایش ساعت در تله پرامپتر

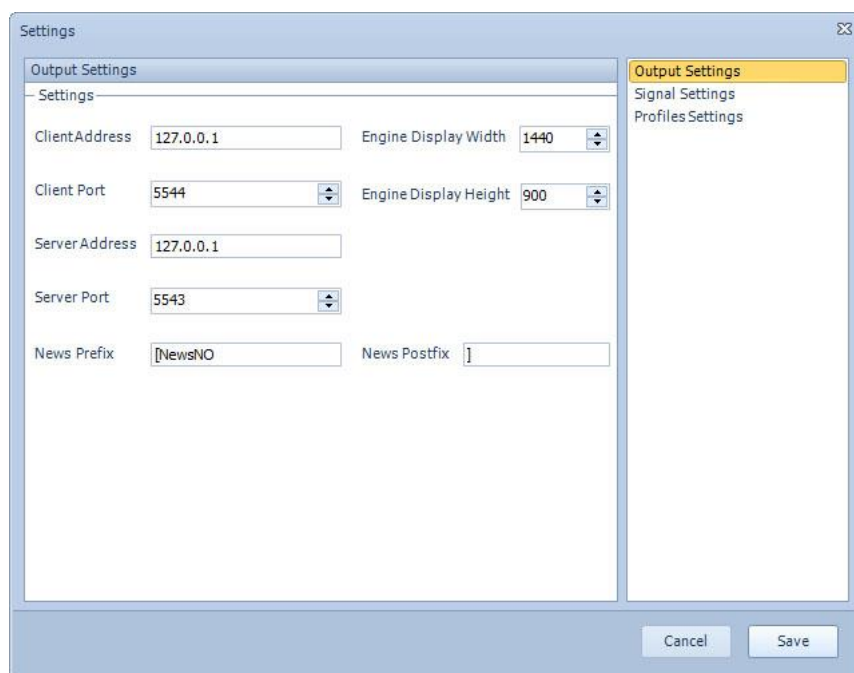
بروزرسانی خبر

در این برنامه، امکان بروزرسانی متن اخبار همزمان با پخش در نظر گرفته شده است. برای این منظور تغییرات لازم را در متن داده و سپس مجدداً دکمه‌ی  را کلیک کنید. بدین ترتیب نشانگر  در گوشه‌ی نمایشگر ظاهر می‌شود تا مجری از بروزرسانی متن خبر آگاه شود.

در پایان بر روی دکمه‌ی  کلیک کنید تا متن بروزرسانی شده ارسال شود.

تنظیمات

برای مشاهده‌ی پنجره‌ی تنظیمات، به منوی **Tools** رفته و زیرمنوی **Settings** را انتخاب نمایید.



شکل ۱۲- پنجره‌ی تنظیمات- تنظیمات ورودی

همانطور که در شکل ۱۲ مشاهده می‌کنید، این پنجره شامل سه بخش است: Output Settings، Signal Settings، و Profiles Settings.

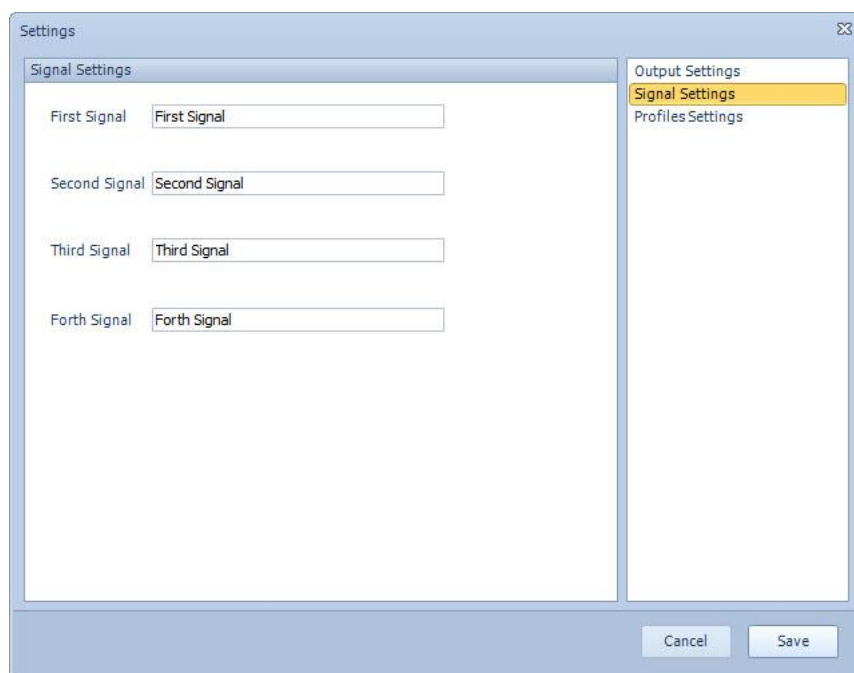
تنظیمات خروجی

از طریق این منو می‌توانید تنظیمات خروجی را تعیین نمایید که شامل این موارد است:

- Client Address:
- Client Port:
- Server Address:
- Server Port:
- Engine Display Width:
- Engine Display Height:
- News Prefix:
- News Potstfix:

تنظیمات سیگنال

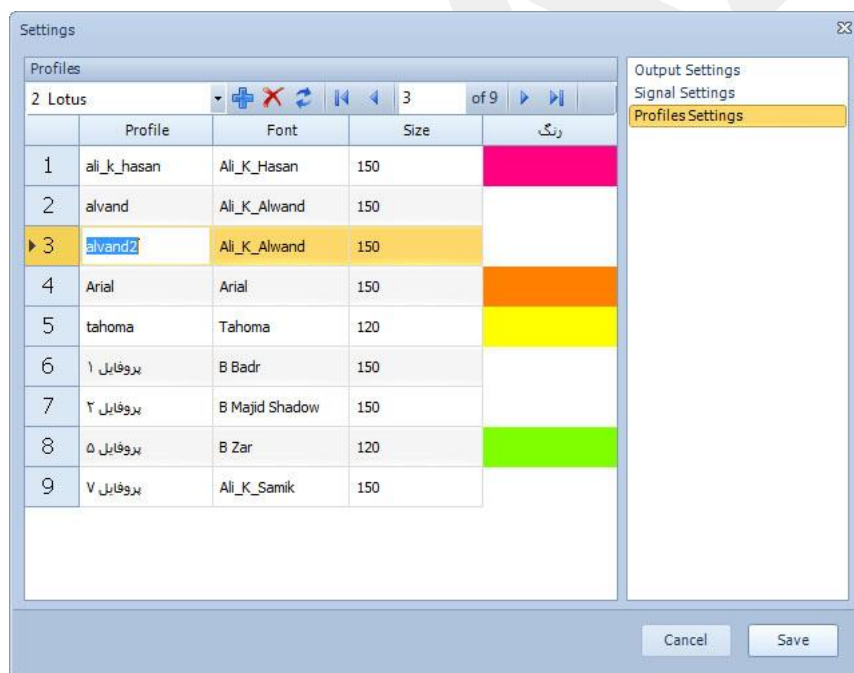
در این قسمت می‌توانید نامی را که برای هر سیگنال در نظر گرفته‌اید وارد نمایید تا در سمت راست و پایین برنامه‌ی کلاینت نمایش داده شود.



شکل ۱۳- پنجره‌ی تنظیمات- تنظیمات سیگنال

تنظیمات پروفایل‌ها

در این بخش از پنجره‌ی تنظیمات، می‌توانید پروفایل‌های مورد نظر خود را برای نمایش متن در تله‌پرامپتر تعریف نمایید.



شکل ۱۴- پنجره‌ی تنظیمات- تنظیمات پروفایل‌ها

این پروفایل‌ها از طریق میله‌ی بالای برنامه قابل استفاده‌اند. (شکل ۷ را ببینید).

تنظیمات زبان

برای تغییر زبان برنامه، می‌توانید به منوی Language رفته و زبان مورد نظر خود را از میان زبان‌های موجود انتخاب نمایید.

تنظیمات فایل Config

